



ENCE

Eki



F
Finnkino

foodora

Voittamattomat Änäris 2025 - 2v2: Säännöt



Sisällysluettelo

Turnaukseen osallistuminen	3
Aikataulu	3
Palkinnot	3
Palkintojen maksu	4
Discord & Tuki	4
Ottelujen sopiminen	4
Kutsut	4
Turnauksen kulku	4
Turnauksen säännöt	5
Yleiset säännöt	5
Muut säännöt	6
Otteluiden raportointi	6
Reilu peli	8
Lähettykset	9
Yhteysongelmat	9
Vedonlyönti	10
Protestit ja turnauksen ylläpito	10
Sosiaalinen media	11



Turnaukseen osallistuminen

★ Kaikilla turnaukseen osallistuvilla pelaajilla on oltava:

- [Käyttäjätili SportsGamer.gg -sivustolla \(ohjeet\)](#).
 - jokaisella pelaajalla saa olla vain yksi käyttäjätili (jos samassa taloudessa asuu enemmän kuin yksi pelaaja tulee siitä ilmoittaa etukäteen turnauksen ylläpidolle).
- PSN ID liitettynä SportsGamer.gg -pelaajaprofiiliin.
- Ilmoittautuminen Voittamattomat Änäris - 2v2 -turnaukseen SportsGamer.gg -sivustolla:
 - [Karsinta #1 - 4.10.2025](#)
 - [Karsinta #2 - 5.10.2025](#)
 - [Harrastesarjan Karsinta - 4.10.2025](#)
- Pelaajien tulee asua Suomessa
- Pelaajan tulee olla vähintään 12-vuotias.
- Jokaisella joukkueella on oltava striimausmahdollisuus, sillä jokainen ottelu on striimattava ja tallennettava
 - Tämä onnistuu helposti suoraan PlayStation 5-konsolilta.
 - Striimejä voidaan hyödyntää YouTubeen tehtävissä Ekin streameissa.

Liittymällä tähän SportsGamerin isännöimään turnaukseen hyväksyt, että SportsGamer ja SportsGamerin yhteistyökumppanit voivat käyttää lähetettyä valokuvaasi lähetys- ja markkinointitarkoituksiin.

Aikataulu

- ★ Ilmoittautumiset - Kilpasarja, karsinta 1: 17.9.-2.10.2025
- ★ Ilmoittautumiset - Kilpasarja, karsinta 2: 17.9.-3.10.2025
- ★ Ilmoittautumiset - Harrastesarja karsinta: 17.9.-3.10.2025
- ★ Turnaus: 4.-11.10.2025
 - Kilpasarja, karsinta 1: 4.10.2025, kello 12:00 alkaen
 - Kilpasarja, karsinta 2: 5.10.2024, kello 12:00 alkaen
 - Harrastesarja, karsinta: 4.10.2025, kello 13:00 alkaen
 - LIVE Finaalit: 11.10.2025
 - Finaalitapahtumaa pääsee seuraamaan myös paikan päälle. Paikkoja LUXE-salissa on noin 50 katsojalle.



Palkinnot

Palkintoja voi voittaa jo pelkästään karsintoihin osallistumalla – kaikkien turnauksen osallistuneiden kesken arvotaan 2 kpl kahden lipun paketteja vapaavalintaiseen Liiga-otteluun sekä 2 kpl ENCE-tuotepaketteja!

Palkinnot: Kilpasarja

Palkintopotti on yhteensä 5 000 EUR ja jaetaan seuraavalla tavalla:

- #1: 3 000 EUR
- #2: 1 000 EUR
- #3-4: 500 EUR

Palkinnot: Harrastesarja

Voittajille turnauksen kumppanien tarjoama tuotepaketti.

Palkintojen maksu

Palkinnot maksetaan ENCE:n toimesta turnauksen päätyttyä.

Discord & Tuki

[Liity turnauksen Discord-palvelimelle \(ohjeet\)](#) jotta saat yhteyden vastustajiin ja saadaksesi apua usein kysyttyihin kysymyksiin. Jos ilmenee ongelma, jota ei voida ratkaista Discordin kautta, lähetä sähköposti osoitteeseen voittamattomat@sportsgamer.gg, niin vastaamme mahdollisimman nopeasti.

Ottelujen sopiminen

- ★ Jokaisen pelaajan tulee liittyä [turnauksen Discord-palvelimelle](#) ottelujen sopimista varten.
- ★ Ongelmatilanteissa sovi kompromissista vastustajan kanssa ja ehdota sitä ylläpidolle (välittömästi - ei viime hetkellä).



Turnauksen kulku

Huom! Tätä osiota säännöistä voidaan muokata riippuen turnauksen osallistujamäärästä.

★ Kilpasarja - karsinta 1

- Single-elimination best-of-1
- Karsinnan kaksi parasta joukkuetta lunastavat paikkansa finaaliturnaukseen.

★ Kilpaarja - karsinta 2

- Single-elimination best-of-1
- Karsinnan kaksi parasta joukkuetta lunastavat paikkansa finaaliturnaukseen.

★ Harrastesarjan karsinta

- Single-elimination best-of-1
- Karsinnan kaksi parasta joukkuetta lunastavat paikkansa finaaliturnaukseen.

★ Finaalitapahtuma

Neljä (4) Kilpasarjan karsinnoista jatkoon päässyttä joukkuetta pelaavat finaalitapahtumassa.

- Ensimmäisestä karsinnasta jatkoon selvinneet joukkueet seedataan 1-2 ja toisesta karsinnasta 3-4. Semifinaaleissa kohtaavat 1vs4 ja 2vs3.
- Kaikki pelit pelataan best-of-1 double-elimination formaatilla, mutta finaali best-of-3.

Harrastesarjan finaaleissa kohtaavat harrastesarjan karsinnan kaksi parasta joukkuetta

- Huom! Finaalien pelaajat (tasosta riippumatta) vastaavat itse mahdollisista matka- ja majoituskuluistaan.
 - Mahdollisia hotelleja, matkoja, lentoja finaalitapahtumaan jne. ei korvata.

Turnauksen säännöt

Yleiset säännöt

★ Peli: NHL 26 -pelin PlayStation 5 versio

★ Pelialusta: PlayStation 5

★ Online Versus -pelitila

- Molemmilla joukkueilla oltava kaksi pelaajaa
 - Paikkalukitus on kielletty.
- Joukkueet: NHL-joukkueet (ei tähdistöjoukkueita)
 - Karsinnoissa joukkueen saa valita vapaasti



- Finaalitapahtumassa joukkueet valitsevat joukkueen koko lopputurnauksen ajaksi.
Joukkueet valitaan seedausjärjestyksessä (1-4) ja jokaisella parilla on oltava eri joukkue.

- Vaikeustaso: Tähtipelaaja
- Pelityyli: Competitive
- Erät: 4 minuuttia
- Säännöt: NHL-säännöt (Custom)
- Loukkaantumiset: Pois
- Tasatilanteessa:
 - Jatkuva 5 vs. 5 jatkoaika ratkaisuun asti
- Maalivahdin ohjaus: Päällä
- Kotijoukkue: Bracketissa ylempänä oleva joukkue on kotijoukkue ja kutsuu alempana olevan joukkueen pelaajat.

Muut säännöt

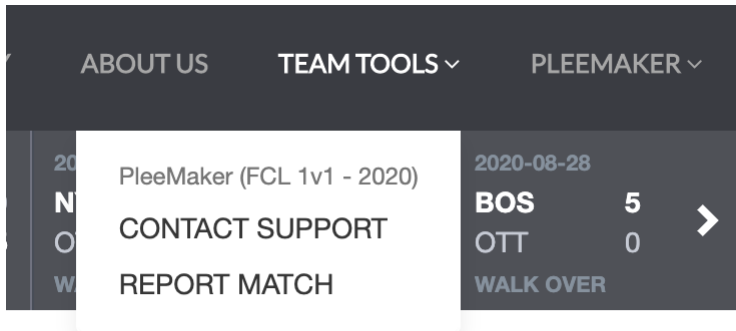
- ★ Jos pelaaja myöhästyy yli 15 minuuttia ilman ennakoilmoitusta, vastustajan tulee ottaa välittömästi yhteys turnauksen ylläpitoon. Viestissä tulisi olla todiste siitä, että vastustaja ei ilmestynyt paikalle.
- ★ Viivästyksen syistä riippuen turnauksen ylläpito voi tuomita myöhästyneen pelaajan hävinneeksi.
- ★ Kumpikin pelaaja saa käyttää "pausen" pelikatkon aikana. "Pausea" ei saa kuitenkaan käyttää ennen ottelun ensimmäistä aloitusta.
- ★ Pelaaja voi lähteä ottelusta ensimmäisen kahden minuutin aikana, jos pelissä esiintyy merkittävää viivettä.
- ★ Ottelu tulee aloittaa alusta, jos pelaaja putoaa ottelusta ensimmäisen kahden minuutin aikana tai tapahtuu jokin muu virhe.
- ★ Ensimmäisen kahden minuutin aikana tulleet maalit jäävät voimaan, vaikka peli käynnistetään uudestaan ongelmatilanteen johdosta.
- ★ Pelaaja ei saa lähteä pelistä tahallaan ensimmäisen kahden minuutin jälkeen.
- ★ Maaleja ei hyväksytä, jotka syntyvät pelaajan tiputtua.
- ★ Jos kello hyppää taaksepäin, tulee ottelu palauttaa siihen tilaan, kun se oli virheen tapahtuessa (maalit ja jäähyt).
- ★ Pelaajan tippuessa ottelusta ensimmäisen kahden minuutin jälkeen, toimitaan seuraavasti:
 - Ottelu käynnistetään uudelleen ja kello annetaan juosta siihen kohtaan, milloin pelaaja tippui.
 - Ottelu palautetaan samaan tilaan kuin aiemmin (maalit ja jäähyt).
 - Pelaajat voivat sopia myös keskenään vaihtoehtoisen menettelytavan.



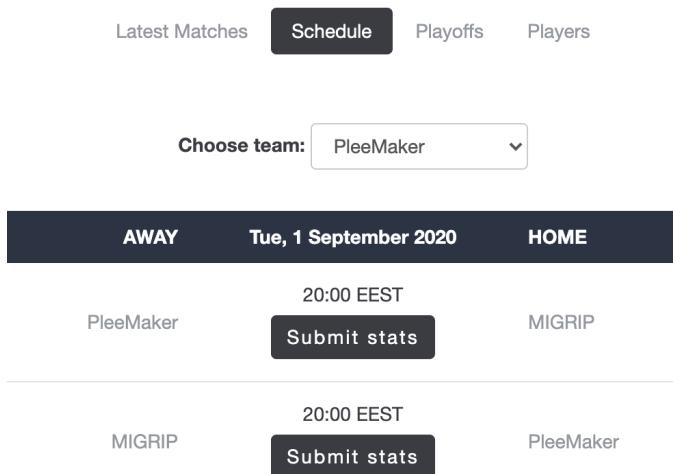
Muissa ongelmatilanteissa sovelletaan SportsGamerin sääntöjä. Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden sääntömuutoksiin.

Otteluiden raportoiminen

- ★ Ottelun voittaja syöttää ottelun tuloksen ja tilastot.
- ★ Ottelujen lopputulokset syötetään SportsGamer.gg -sivustolla "TEAM TOOLS"-valikon kautta, painamalla "REPORT MATCH".



- ★ Tämän jälkeen valitaan oikean otteluparin kohdalla "SUBMIT STATS".



- ★ Ottelusta syötetään maalit, oliko kyseessä jatkoaika, laukaukset, taklaukset, hyökkäysalueaika, rangaistusten määrä (2min rangaistus = 1) ja aloitusvoitot. Voit myös halutessasi kirjoittaa pienen tekstin pelistä.



PleeMaker (Away) press release regarding the game:

Submit

- ## Reilu peli

- ★ Älä käytä loukkaavaa kieltä.
- ★ Älä häiritse vastustajiesi pelaamista (älä esim. spämmää heitä viesteillä, soita heille pelin aikana tms.).
- ★ Älä poistu pelistä kesken pelin. Pelistä poistuminen (ns. rage quit) voi johtaa sanktioihin ja jopa turnauksesta poistamiseen. Syynä on pelin ja vastustajan kunnioittaminen.



Lähetykset

Tulemme tekemään livestriimin karsinnoista ja lähetykset turnauksen finaaliapäivästä osoitteessa

<https://www.youtube.com/@EkiTammenpaa>.

- | | | |
|----------|-------|---------------|
| ★ 4.10. | 12:00 | Karsinta #1 |
| ★ 5.10. | 12:00 | Karsinta #2 |
| ★ 11.10. | TBD | Finaaliapäivä |

Yhteysongelmat

Otteluita ei ole tarkoitus pelata huonolla internet-yhteydellä. Mikäli kohtaat ongelmia yhteyden laadussa - ole yhteydessä vastustajaasi ongelman ratkaisemiseksi välittömästi pelin alussa, ennen maalien syntymistä, jotta yhteysongelmat voidaan ratkaista mahdollisimman neutraaleissa merkeissä.

Odotamme turnaukseen osallistujilta kiinteää yhteyttä, joka on nopeudeltaan vähintään 3/1 Mb/s ja yhdistetty konsoliin Ethernet-kaapelilla.

- ★ Ennen turnaukseen osallistumista jokaisen pelaajan tulee tarkistaa NAT-tyyppinsä. Se on helppo tarkistaa konsolin verkkoasetuksista.
- ★ Pelaajilla tulee olla NAT Type 1 tai 2.
- ★ Jos yllä olevat vaatimukset eivät täyty pelaaja voidaan poistaa turnauksesta.



Vedonlyönti

Lyhyesti: Voittamattomat Änäs -pelaajat eivät saa lyödä vetoa kyseisen turnauksen otteluista.

Jos joku henkilö (pelaaja, manageri tai joku suoraan pelaajaan sidoksissa oleva) todetaan lyöneen vetoa, oman tai muun pelaajan ottelusta, ottelu(t) mitätöidään tarpeen vaatiessa. Henkilö, joka asetti vedonlyönnin, saa kalenterivuoden mittaisen porttikiellon (365 päivää alkamispäivästä). Yllä oleva kielto koskee myös, jos vedonlyöntiä suoritetaan toissijaisen tai kolmannen osapuolen tilin avulla.

Tämän lisäksi suosittelemme, että pelaajat yrittävät rajoittaa ystäviensä ja perheenjäsenten vedonlyöntiä tässä turnauksessa, jotta vältymme epäselviltä tilanteilta.

Rohkaisemme kaikkia ilmoittamaan, jos heillä on kiistatonta näyttöä siitä, että tietty henkilö tai henkilöt ovat lyöneet vetoa - joko suoraan tai kolmannen osapuolen välityksellä. Turnauksen ylläpito käsittelee asiat tapauskohtaisesti ja varaamme täyden oikeuden rangaistuksen määrittelyssä.

Protestit ja turnauksen ylläpito

- ★ Kaikki protestit otteluiden tulokseen liittyen tulee tehdä välittömästi pelin päättyttyä. Yli 10 minuuttia ottelun päättymisestä tehtyjä protesteja ei oteta huomioon.

Turnauksen ylläpito isännöi turnausta, valvoo sääntöjen noudattamista, tutkii mahdollisia sääntörikkomuksia ja ratkaisee pelaajien ja joukkueiden välisiä kiistoja. Sääntöjen rikkominen johtaa rangaistuksiin, joita ovat:

- ★ Varoitukset.
- ★ Palkintosumman vähentäminen.
- ★ Yhden pelin tappio.
- ★ Yhden ottelusarjan tappio.
- ★ Pelaajan poistaminen turnauksesta.

Ylläpitoon saa yhteyden [turnauksen Discord-kanavalta](#) tai lähettämällä sähköpostin osoitteeseen voittamattomat@sportsgamer.gg. Älä lähetä yksityisviestejä yksittäisille ylläpidon jäsenille!



Sosiaalinen media

Twitter:

Kun twiittaatte joukkueestanne, otteluistanne, yhteenvetoja, klippejä - tai muuta sisältöä Voittamattomat Änäs - 2v2 -turnaukseen liittyen - tägätäkää ystävällisesti seuraavat tilit ja tägät:

- ★ @ENCE
- ★ @SportsGamerGG
- ★ @EkiOriginal

Instagram:

Kun postaatte Voittamattomat Änäs - 2v2 -turnaukseen liittyvää sisältöä instagramissa, tägätäkää ystävällisesti seuraavat tilit ja tägät:

- ★ @ENCE
- ★ @SportsGamerGG
- ★ @ekitammenpaa