

HARTWALL  
**Novelle**<sup>®</sup>  
**WEEKEND**



## **Novelle Weekend - 1v1: Säännöt**

## Sisällysluettelo

<b>Turnaukseen osallistuminen</b>	<b>3</b>
<b>Aikataulu</b>	<b>3</b>
<b>Palkinnot</b>	<b>3</b>
<b>Palkintojen maksu</b>	<b>3</b>
<b>Discord &amp; Tuki</b>	<b>3</b>
<b>Ottelujen sopiminen</b>	<b>4</b>
<b>Turnauksen kulku</b>	<b>4</b>
<b>Turnauksen säännöt</b>	<b>5</b>
<b>Yleiset säännöt</b>	<b>5</b>
<b>Muut säännöt</b>	<b>6</b>
<b>Otteluiden raportoiminen</b>	<b>7</b>
<b>Reilu peli</b>	<b>8</b>
<b>Yhteysongelmat</b>	<b>9</b>
<b>Protestit ja turnauksen ylläpito</b>	<b>9</b>
<b>Sosiaalinen media</b>	<b>10</b>

## Turnaukseen osallistuminen

- ★ Kaikilla turnaukseen osallistuvilla pelaajilla on oltava:
  - [Käyttäjätili SportsGamer.gg -sivustolla \(ohjeet\)](#).
    - jokaisella pelaajalla saa olla vain yksi käyttäjätili (jos samassa taloudessa asuu enemmän kuin yksi pelaaja tulee siitä ilmoittaa etukäteen turnauksen ylläpidolle).
  - PSN ID liitettynä SportsGamer.gg -pelaajaprofiiliin.
  - [Ilmoittautuminen Novelle Weekend - 1v1 -turnaukseen SportsGamer.gg -sivustolla](#).
  - Osallistujan asuinpaikka tulee olla Suomessa.
  - Pelaajan tulee olla vähintään 12-vuotias.
- ★ Kyseessä on harrastetason turnaus. Siksi olemme tehneet seuraavat rajaukset turnaukseen osallistumiselle. Osallistujalla ei saa olla:
  - Pelattuja otteluita ECL Pro tai Elite viimeisen neljän kauden aikana (ECL '23 Winter, ECL '22 Spring, ECL '22 Winter tai ECL 12)
  - Pelattuja otteluita TOP 8 sijoittuneessa joukkueessa eHSM 6v6 2022, FCL 6v6 2021 tai 2020 turnauksissa
  - TOP 16 sijoitusta ECL '23 Winter 1v1, eHSM 1v1 2022, FCL 1v1 2021 tai 2020 turnauksissa

*Liittymällä tähän SportsGamerin isännöimään turnaukseen hyväksyt, että SportsGamer ja SportsGamerin yhteistyökumppanit voivat käyttää lähetettyä valokuvaasi lähetys- ja markkinointitarkoituksiin.*

## Aikataulu

- ★ Ilmoittautumiset
  - PlayStation 4: - 24.3.2023 kello 21:00 mennessä.
  - PlayStation 5: - 24.3.2023 kello 21:00 mennessä.
- ★ Turnaus: 25.3.
  - PlayStation 4 15:00 -> \*
  - PlayStation 5 15:00 -> \*

\* Tarkempi turnausformaatti määräytyy osallistujamäärän mukaan, arvioitu enimmäiskesto turnaukselle 4h

## Palkinnot

Molemmissa sarjoissa parhaalle kolmelle pelaajalle on tarjoilla seuraavanlaiset palkinnot:

1. Puolen vuoden Novellet (192 pulloa) + Leijonat-fanisetti (fanipaita, pipo & huivi)
2. Kolmen kuukauden Novellet (96 pulloa)
3. Kuukauden Novellet (24 pulloa)

Kaikki turnaukseen osallistuneet ja kunnialla loppuun pelanneet ovat mukana arvonnassa, jonka palkintona kuukauden Novellet (24 pulloa).

## Palkintojen maksu

- Novelle tuotepalkinnon noudosta/toimituksesta sovitaan tarkemmin voittajien kanssa
- Leijona-fanisetti postitetaan voittajan osoittamaan osoitteeseen.

## Discord & Tuki

[Liity turnauksen Discord-palvelimelle \(ohjeet\)](#) jotta saat yhteyden vastustajiin ja saadaksesi apua usein kysyttyihin kysymyksiin. Jos ilmenee ongelma, jota ei voida ratkaista Discordin kautta, lähetä sähköposti osoitteeseen [info@sportsgamer.gg](mailto:info@sportsgamer.gg), niin vastaamme mahdollisimman nopeasti.

## Ottelujen sopiminen

- ★ Jokaisen pelaajan tulee liittyä turnauksen Discord kanavalle ottelujen sopimista varten.
- ★ Luomamme otteluohjelman ajat ovat ehdotuksia, joiden pohjalta pelaajien tulee keskenään sopia milloin ottelut pelataan. Ottelut tulee pelata annettujen aikojen puitteissa.
- ★ Ongelmatilanteissa sovi kompromissista vastustajan kanssa ja ehdota sitä ylläpidolle (välittömästi - ei viime hetkellä).

## Turnauksen kulku

- ★ Lohkovaihe + pudotuspelit (B01) tai pudotuspelit (B03)\*

\* Tarkempi turnausformaatti määräytyy osallistujamäärän mukaan, arvioitu enimmäiskesto turnaukselle 4h

## Turnauksen säännöt

### Yleiset säännöt

- ★ Peli: NHL 23
- ★ Pelialusta: PlayStation 4 tai PlayStation 5 (kummallakin konsolilla oma sarjansa)
- ★ Online Versus -pelitila
  - Joukkueet: NHL-joukkueet (ei tähdistöjoukkueita)
  - Vaikeustaso: Tähtipelaaja
  - Pelityyli: Competitive
  - Erät: 4 minuuttia

- Säännöt: NHL-säännöt (Custom)
- Loukkaantumiset: Pois
- Tasatilanteessa:
  - 5min jatkoaika (3v3) + rankkarikisa
- Maalivahdin ohjaus: Päällä
- ★ Pisteiden määräytyminen:
  - Voitto varsinaisella peliajalla 2p
  - Voitto jatkoajalla 2p
  - Tappio jatkoajalla 1p
  - Tappio 0p
- ★ Tasapisteissä olevien pelaajien sijoitus määräytyy tämän mukaisesti:
  - Pisteitä per peli \*
  - Voitot (jatkoaikavoitot mukaan lukien) \*
  - Pisteet keskinäisistä otteluista
  - Maaliero \*
  - Tehdyt maalit \*
  - Arpa

*\* Jos lohkoissa on eri määrä pelattuja otteluita, tilastot suhteutetaan ottelumäärän mukaan*

- ★ Pudotuspelit:
  - Jokaisella pudotuspelikierroksella parhaiten alku- tai välisarjassa sijoittunut kohtaa heikoimmin sijoittuneen.
  - Joukkueet ovat vuorotellen koti- ja vierasjoukkue. Runkosarjassa paremmin sijoittunut aloittaa otteluserjan kotijoukkueena.
  - Pudotuspelit pelataan paras viidestä formaatilla, eli kolmella voitolla etenee seuraavalle kierrokselle.

## Muut säännöt

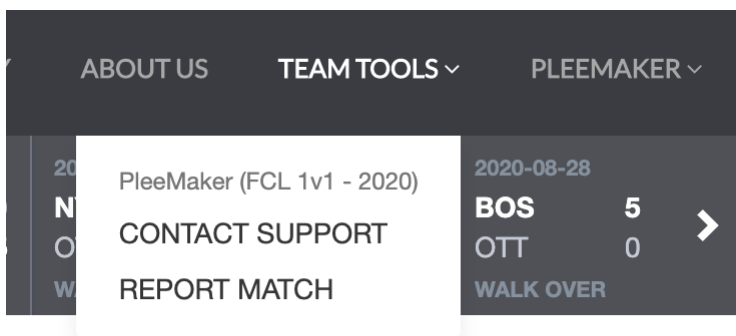
- ★ Jos pelaaja myöhästyy yli 15 minuuttia ilman ennakoilmoitusta, vastustajan tulee ottaa välittömästi yhteys turnauksen ylläpitoon. Viestissä tulisi olla todiste siitä, että vastustaja ei ilmestynyt paikalle.
- ★ Viivästyksen syistä riippuen turnauksen ylläpito voi tuomita myöhästyneen pelaajan hävinneeksi.
- ★ Kumpikin pelaaja saa käyttää ”pausen” pelikatkon aikana. ”Pausea” ei saa kuitenkaan käyttää ennen ottelun ensimmäistä aloitusta.
- ★ Pelaaja voi lähteä ottelusta ensimmäisen kahden minuutin aikana, jos pelissä esiintyy merkittävää viivettä.
- ★ Ottelu tulee aloittaa alusta, jos pelaaja putoaa ottelusta ensimmäisen kahden minuutin aikana tai tapahtuu jokin muu virhe.

- ★ Ensimmäisen kahden minuutin aikana tulleet maalit jäävät voimaan, vaikka peli käynnistetään uudelleen ongelmatilanteen johdosta.
- ★ Pelaaja ei saa lähteä pelistä tahallaan ensimmäisen kahden minuutin jälkeen.
- ★ Maaleja ei hyväksytä, jotka syntyvät pelaajan tipputtua.
- ★ Jos kello hyppää taaksepäin, tulee ottelu palauttaa siihen tilaan, kun se oli virheen tapahtuessa (maalit ja jäähyt).
- ★ Pelaajan tippuessa ottelusta ensimmäisen kahden minuutin jälkeen, toimitaan seuraavasti:
  - Ottelu käynnistetään uudelleen ja kello annetaan juosta siihen kohtaan, milloin pelaaja tippui.
  - Ottelu palautetaan samaan tilaan kuin aiemmin (maalit ja jäähyt).
  - Pelaajat voivat sopia myös keskenään vaihtoehdoisen menettelytavan.

*Muissa ongelmatilanteissa sovelletaan SportsGamerin sääntöjä. Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden sääntömuutoksiin.*

## Otteluiden raportointi

- ★ Ottelun voittaja syöttää ottelun tuloksen ja tilastot.
- ★ Ottelujen lopputulokset syötetään NHLGamer.com -sivustolla "TEAM TOOLS"-valikon kautta, painamalla "REPORT MATCH".



- ★ Tämän jälkeen valitaan oikean otteluparin kohdalla "SUBMIT STATS".

Latest Matches **Schedule** Playoffs Players

Choose team: PleeMaker ▾

AWAY	Tue, 1 September 2020	HOME
PleeMaker	20:00 EEST <b>Submit stats</b>	MIGRIP
MIGRIP	20:00 EEST <b>Submit stats</b>	PleeMaker

- ★ Ottelusta syötetään maalit, oliko kyseessä jatko aika, laukaukset, taklaukset, hyökkäysalue aika, rangaistusten määrä (2min rangaistus = 1) ja aloitusvoitot. Voit myös halutessasi kirjoittaa pienen tekstin pelistä.

## EDIT MATCH

PleeMaker (AWAY)	-	TeikDaun (HOME)
3 ▾	<b>Goals</b>	2 ▾
<b>Overtime</b>		
Yes ▾		
16 ▾	<b>Total Shots</b>	8 ▾
11 ▾	<b>Hits</b>	7 ▾
08 ▾ : 04 ▾	<b>Time on Attack</b>	05 ▾ : 08 ▾
2 ▾	<b>Amount of penalties</b> (Example: 4min = 2)	1 ▾
8 ▾	<b>Faceoffs won</b>	8 ▾

### PleeMaker (Away) press release regarding the game:

**B** *I* U 😊 ☰ ☷ ☸ ⚡ ⚡ Verdana 11pt

Kiitos hyvästä ja tasaisesta pelistä!

P POWERED BY TINY

**Submit**

- ★ Suosittelemme varmuuden vuoksi tallentamaan todisteet jokaisen ottelun tuloksesta (esim. viimeisen 30 sekunnin tallenne, missä näkyvät molemmat otteluissa pelaavat PSN ID:t ja ottelun loppuyhteenveto (tilastot). Näitä ei tarvitse toimittaa mihinkään kuin mahdollisissa kiistatilanteissa.

## Reilu peli

"Reilu peli" on turnauksen tärkein sääntö. "Reilu peli" tarkoittaa ylipäänsä sitä, että vastustajaa kohdellaan niin kuin haluaisi itseään kohdeltavan. Tähän kuuluu pelaajien välinen yhteydenpito, mutta myös kaikki suoraan tai välillisesti peliin liittyvä toiminta. Alla esimerkkejä siitä, mitä tulee välttää tämän säännön noudattamiseksi:

- ★ Älä käytä loukkaavaa kieltä.
- ★ Älä häiritse vastustajiesi pelaamista (älä esim. spämmää heitä viesteillä, soita heille pelin aikana tms.).
- ★ Älä poistu pelistä kesken pelin. Pelistä poistuminen (ns. rage quit) voi johtaa sanktioihin ja jopa turnauksesta poistamiseen. Syynä on pelin ja vastustajan kunnioittaminen, sekä maalieron mahdollinen merkitys tasapisteissä.
- ★ Vastustajan estäminen "L1+R1+pelaajanvaihto" -yhdistelmällä on kielletty.

## Yhteysongelmat

Otteluita ei ole tarkoitus pelata huonolla internet-yhteydellä. Mikäli kohtaat ongelmia yhteyden laadussa - ole yhteydessä vastustajaasi ongelman ratkaisemiseksi välittömästi pelin alussa, ennen maalien syntymistä, jotta yhteysongelmat voidaan ratkaista mahdollisimman neutraaleissa merkeissä.

Odotamme turnaukseen osallistujilta kiinteää yhteyttä, joka on nopeudeltaan vähintään 3/1 Mb/s ja yhdistetty konsoliin Ethernet-kaapelilla.

- ★ Ennen turnaukseen osallistumista jokaisen pelaajan tulee tarkistaa NAT-tyypinsä. Se on helppo tarkistaa konsolin verkkoasetuksista.
- ★ Pelaajilla tulee olla NAT Type 1 tai 2.
- ★ Jos yllä olevat vaatimukset eivät täyty pelaaja voidaan poistaa turnauksesta.

## Protestit ja turnauksen ylläpito

- ★ Kaikki protestit otteluiden tulokseen liittyen tulee tehdä välittömästi pelin päättyttyä. Yli 5 minuuttia ottelun päättymisestä tehtyjä protesteja ei oteta huomioon.

Turnauksen ylläpito isännöi turnausta, valvoo sääntöjen noudattamista, tutkii mahdollisia sääntörikkomuksia ja ratkaisee pelaajien ja joukkueiden välisiä kiistoja. Sääntöjen rikkominen johtaa rangaistuksiin, joita ovat:

- ★ Varoitukset.



- ★ Palkintosumman vähentäminen.
- ★ Yhden pelin tappio.
- ★ Yhden ottelusarjan tappio.
- ★ Pelaajan poistaminen turnauksesta.

Ylläpitoon saa yhteyden [turnauksen Discord-kanavalta](#) tai lähettämällä sähköpostin osoitteeseen [info@sportsgamer.gg](mailto:info@sportsgamer.gg) . Älä lähetä yksityisviestejä yksittäisille ylläpidon jäsenille!

## Sosiaalinen media

### Twitter:

Kun twiittaatte kokoonpanoistanne, otteluistanne, yhteenvedotoja, klippejä, artikkeleita - tai muuta sisältöä eHockey SM 2023 turnaukseen liittyen - tägätäkää ystävällisesti seuraavat tilit ja tägit:

- ★ @SportsGamerGG
- ★ @leijonat
- ★ #NovelleWeekend
- ★ #NHL23
- ★ #eleijonat

### Instagram:

Kun postaatte eHockey SM 2023 turnaukseen liittyvää sisältöä instagramissa, tägätäkää ystävällisesti seuraavat tilit ja tägit:

- ★ @SportsGamerGG
- ★ @leijonatfi
- ★ #NovelleWeekend
- ★ #NHL23
- ★ #eleijonat