

Liiga ePlayoffs 2020

1. Yleiset säännöt

- Peli: NHL 20
- Pelimuoto: 1vs1 Online Ottelu
- Pelialusta: PlayStation 4
- Joukkueet: Jokainen pelaaja edustaa omaa Liiga joukkuettaan
- Turnusrakenne: Liigan pudotuspelit
- Ottelusarjat BO3, mutta pronssipeli BO1

2. Formaatti

ePlayoffsit aloitetaan suoraan Liigan runkosarjasijoitusten perusteella. Mukana ovat kaikki 10 playoffseihin selviytyneitä joukkuetta. Ottelut pelataan NHL 20 -pelillä ja ottelusarjat ratkotaan paras kolmesta -menetelmällä. Pelimuotona toimii 1 vs. 1.

Liiga-seurat ovat nimenneet kukin oman edustuspelaajansa viihteelliseen loppumittelöön. Mukana pelaamassa nähdään niin ammattikiekkoilijoita kuin seuran kannattajiakin. Kaikkia pelaajia yhdistää into NHL 20 -peliä ja virtuaalipelaamista kohtaan.

3. Pelin säännöt

- Pelitila: Online Ottelu
- Vaikeustaso: Tähtipelaaja
- Pelityyppi: Kilpailullinen
- Erän pituus: 4 minuuttia
- Säännöt: NHL
- Tappelut: Päällä
- Rangaistukset: Päällä
- Loukkaantumiset: Päällä
- Paitsiot: Siirretty
- Pitkä kiekko: Hybridi
- Tasapelien ratkaisu: Jatko aika maaliin asti
- Ohjaa maalivahtia rankkarikisassa: Päällä

4. Konsolin asetukset

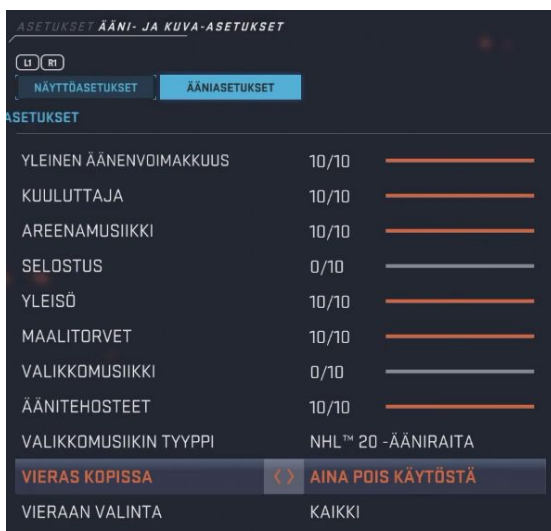
- Asetukset - Verkko - Näytä yhteyden tila - NAT-tyyppi tulee olla 1 tai 2
- Asetukset - Ilmoitukset - Ponnahdusikkunailmoitukset - Ylin ruksi pois
- Asetukset - Jakaminen ja lähetykset - Videoleikkeen asetukset - Videoleikkeen kesto - 60min
- Asetukset - Jakaminen ja lähetykset - Videoleikkeen asetukset - Mitat - 1920 x 1080
- Asetukset - Jakaminen ja lähetykset - Lähetyasetukset - Lisäasetukset - Äänen jakamisen asetukset - Ruksi pois kaikista kolmesta vaihtoehdosta

5. Pelin asetukset

- Kieli: Suomi
- Asetukset - Pelin asetukset - Kamera - yläpuoli tai klassinen
- Asetukset - Ääni- ja kuva-asetukset:
 - o Näyttöasetukset



- o Ääniasetukset



- Asetukset - Kaukaloavut



- Asetukset - Kalibrointi - Säädetään niin, että keltainen alue katoaa kuvasta

6. Yhteyden katkeaminen

Mikäli yhteys katkeaa kesken pelin:

- Otetaan talteen ottelun tilanne ja aika, milloin peli katkesi ja kenellä oli tällöin kiekonhallinta
 - jos jommalla kummalla oli ylivoima, tämäkin otetaan huomioon
- Aloitetaan uusi peli jossa ottelun alussa tehdään tarpeelliset maalit vastaamaan keskeytyneen ottelun lukemia. Tarvittavien maalien lisääminen tehdään ottamalla maalivahti pois väliaikaisesti
- Kun tarpeelliset maalit on tehty, odotetaan kellon kulumista, kunnes päästään sovittuun samaan erään ja kellonaikaan kun peli katkesi. Jos on tarpeen jatkaa ylivoimalla, toisen joukkueen on otettava rangaistus heittämällä kiekko katsomoon
- Peliä jatketaan sen pelaajan toimesta, jolla oli kiekko yhteyden katketessa

Ongelmatapauksissa pelaajat ovat yhteydessä ylläpitoon.

Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on kielletty.

Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden sääntömuutoksiin.